

Handout
Workshop: MME2

Papervision 2.0 Great White

Wo finde ich Papervision?

Blog: blog.papervision3d.org
Offizielle Homepage: papervision2.com
Source: code.google.com/p/papervision3d

Zum Laden der aktuellsten Version von Papervision empfehlen wir SVN.

Download: tortoissvn.net/downloads
Pv3D Source: <http://papervision3d.googlecode.com/svn/trunk>

Was benötige ich davon?

Pfad zu den 2.0 Klassen: papervision3d\branches\GreatWhite

Wie binde ich es in Flash ein?

Unter Edit / Preferences findest Du die Kategorie ActionScript dort wählst du 3.0 aus und gibt folgenden Pfad an: papervision3d\as3\trunk\src
Nun kannst du das 2.0 Framework von Pv3D benutzen!

Wie binde ich es in Flex ein?

Unter New / New Flex Library Project kannst du die 2.0 Klassen als Lib in deinen Workspace schreiben. Hier hast du verschiedene Auswahl Möglichkeiten. Wir empfehlen, die aktuellen Klassen in den Workspace zu kopieren. Damit kannst Du sicher gehen, dass alle Klassen unverändert beibehalten werden.

Um eine Lib (swc in Flex) zu erstellen, klicke auf Properties / Flex Build Path / Library path wähle das scr Verzeichnis als Moun source und das bin als output. Klicke auf Ok. Nun wurde in deinem bin Verzeichnis die Lib angelegt.

Diese Lib musst Du nun in deinem neuen Flex3D Projekt unter Properties / Flex Build Path / Library Path hinzufügen und Fertig!

Wie geht's weiter?

Unter <http://radiosity.mib-server.net/mme2/> findest Du die pv3d Klassen und das SimpleFlexProject aus dem Workshop. Lade es dir herunter und experimentiere etwas damit. Du wirst sehen wie kompliziert es werden kann ;)

Interessante Tutorials:

<http://flashenabledblog.com/2008/02/20/papervision-3d-tutorials-with-videos/>
<http://flashenabledblog.com/tutorials/>
<http://papervision2.com/tutorial-list/>
<http://blog.zupko.info/?cat=8>
<http://blog.zupko.info/?p=76> – Effekt Tutorial
<http://www.flashbookmarks.com/PV3D-Effects-DOC/>